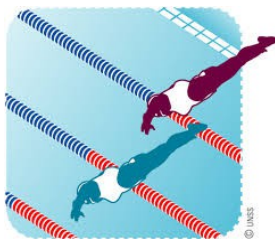


JEUNE OFFICIEL NATATION

Quelques points de règlement à connaître.



Lors d'une rencontre, le juge arbitre attribue aux officiels les différents postes qu'ils doivent occuper.

Pour faire les séries au secrétariat, il faut classer les fiches à partir des meilleurs temps d'engagement dans l'ordre suivant : les deux meilleurs au centre, les moins bons aux lignes extérieures.

Les chronométreurs ont 10 minutes avant le début d'une compétition pour tester leurs chronomètres.

Avant le départ de la course, le chronométreur contrôle le nom du nageur sur la fiche de nage.

Le starter donne un coup de sifflet long, le nageur doit alors monter sur le plot ou descendre dans l'eau si c'est une épreuve en dos.

Il donne ensuite le commandement suivant : « à vos marques ».

Au commandement « à vos marques » le nageur doit avoir obligatoirement au moins un pied à l'avant du plot.

Le chronométreur prend alors le temps du nageur dans son couloir (un clic à droite pour démarrer, un clic à droite pour arrêter, un clic à gauche pour remettre à zéro).

Le chronométreur déclenche son chronomètre au signal sonore du starter.

Il ne peut pas rappeler les concurrents lors d'un faux départ ni donner le départ d'une course.

En crawl, on arrête le chronomètre dès que le nageur touche le mur.

Si dans un même couloir il y'a deux chronométreurs qui prennent deux temps différents on prend comme référence la moyenne des deux temps.

La navette qui recueille les fiches de nage après la course doit vérifier s'il n'en manque pas et vérifie également que le temps est bien maqué.

Le chronométreur, le juge de virages ou un officiel n'ont pas le droit de donner des informations de la voix ou par geste à un concurrent pendant de l'épreuve.

Le juge-arbitre peut, au cours d'une compétition, relever un chronométreur de sa fonction s'il n'est pas assez sérieux.

Pour pouvoir être Jeune Officiel chronométreur il faut chronométrer 10 courses au moins lors d'une compétition et que les écarts de temps tolérés par rapport au temps moyen de l'essai soit de 4 dixièmes de seconde.

